***Historias de usuario***

**Proyecto: Biker´s Deck**

**HISTORIAS DE USUARIO DE TODO EL SISTEMA**

El presente documento describe las historias de usuario del software **" Biker´s Deck "**. está principalmente diseñado y elaborado para dar información sobre motos mediante un juego dinámico, la competencia entre pilotos y la estrategia necesaria para ganar usando sus cartas.

Las historias de usuario aquí descritas permiten una comprensión clara de los requerimientos funcionales del sistema desde la perspectiva de los usuarios finales, garantizando que cada funcionalidad se enfoque en entregar valor real.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID de la historia** | **Rol** | **Funcionalidad (Quiero)** | **Razón/Resultado**  **(Para)** | **Criterio de aceptación** |
| HU01 | Jugador  (todos) | Quiero poder jugar con mas de 1 al mismo tiempo | Para tener un mayor entretenimiento, y un nivel de competencia al momento de jugar | - El usuario podrá elegir la cantidad de jugadores con los que quiera jugar con un número máximo de 7 |
| HU02 | |  | | --- | |  |  |  | | --- | | Jugador  (todos) | | Quiero elegir mi Avatar | Para poder personalizar mi perfil y así el juego sería más dinámico | - El usuario puede elegir su Avatar para jugar de una forma mas entretenida |
| HU03 | Jugador  (todos) | Quiero que implementen una tabla de ranking | Para hacer el juego más entretenido y competitivo | El usuario podrá ver el Ranking de las personas que participaron en la partida |
| HU04 | Jugador (todos) | Quiero que las cartas se repartan de forma aleatoria | Para asegurar que cada partida sea diferente y equilibrada | El sistema repartirá 8 cartas al azar a cada jugador al inicio |
| HU05 | Jugador  (todos) | Quiero poder pasar mi turno cuando no tenga una carta favorable | Para tomar decisiones estratégicas y evitar perder cartas importantes | El jugador podrá elegir la opción de pasar su turno, y el sistema avanzará al siguiente jugador sin penalización |
| HU06 | Jugador  (todos) | Quiero que el sistema lleve un contador de rondas ganadas | Para llevar control de las victorias parciales | El sistema actualizará un contador visible en pantalla con las rondas ganadas por cada jugador |
| HU07 | Jugador  (todos) | Quiero que el juego permita personalizar nombres de jugadores | Para que la partida sea más personalizada y divertida | Antes de iniciar, el sistema permitirá ingresar un nombre para cada jugador |
| HU08 | Jugador  (todos) | Quiero poder ver mis cartas que son repartidas por el sistema | Para así mismo crear mi estrategia durante la partida | El sistema guardara las cartas y se las mostrara al usuario |